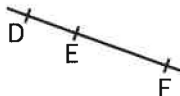
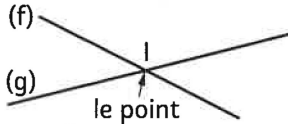
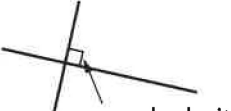
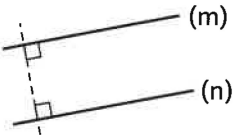
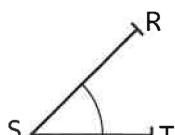


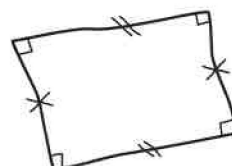
Connaitre le vocabulaire et les outils de la géométrie

► Pour décrire, reproduire ou construire une figure, il est indispensable d'utiliser :

- un **vocabulaire précis** qui permet de suivre un programme de construction et de choisir le bon instrument de géométrie. *Exemple* : règle, équerre, compas, etc.
- un **codage adapté**. Il s'agit des signes qui permettent d'indiquer les propriétés d'une figure. *Exemple* : angles droits, côtés égaux, etc.

un point A A +	une droite (d) (d) 	un segment [BC] B  C	des points alignés 	le milieu M de [GH]  la même longueur
des droites sécantes (f)  (g) le point d'intersection	des droites perpendiculaires  un angle droit	des droites parallèles 	l'angle $\widehat{RST}$ 	

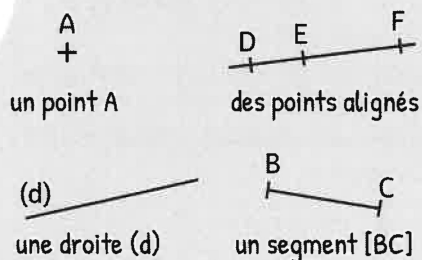
► Avant de construire une figure avec ses instruments de géométrie, il peut être très intéressant de la **construire à main levée** en plaçant le codage de géométrie pour indiquer les propriétés de la figure.



CARTE MENTALE

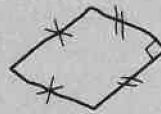
Vocabulaire

pour décrire, reproduire une figure géométrique



Une figure à main levée

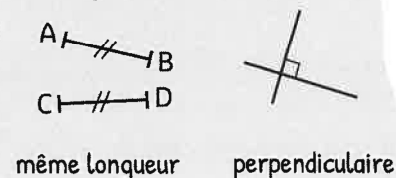
pour aider à se représenter mentalement la figure



VOCABULAIRE ET OUTILS DE LA GÉOMÉTRIE

Des codages

pour indiquer les propriétés d'une figure :



Des outils

une règle



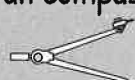
pour tracer une droite, un segment, vérifier un alignement

une équerre



pour tracer des droites perpendiculaires et parallèles, vérifier un angle droit

un compas



pour tracer un cercle, reporter une longueur