

LECONS DE MATHEMATIQUES

SOMMAIRE

NUMERATION	MN01- DIZAINES ET UNITES MN02-1- DECOMPOSER UN NOMBRE MN02-2- DECOMPOSER DES NOMBRES 2 MN03- DENOMBRER UNE COLLECTION MN04- COMPARER DES NOMBRES - SIGNES MN05- COMPARER DES NOMBRES 2 - METHODE MN06- RANGER DES NOMBRES MN07-1- ENCADRER DES PETITS NOMBRES MN07-2- ENCADRER DES PETITS NOMBRES-2 MN08-1- LIRE ET ECRIRE DES NOMBRES <999 MN08-2- LIRE ET ECRIRE DES NOMBRES < 9 999 MN09- LES NOMBRES <999 MN10-1- LE TABLEAU DE NUMERATION <999 MN10-2- LES NOMBRES <999 999 MN11- NOMBRES PAIRS ET NOMBRES IMPAIRS
CALCUL - OPERATION	MC01- VOCABULAIRE ET SIGNES DE CALCUL MC02-LES DOUBLES ET LES MOITIES MC03- LES COMPLEMENTS A 10 MC04- LES TABLES D'ADDITION MC05- L'ADDITION EN LIGNE MC06- L'ADDITION POSEE MC07- LA SOUSTRACTION EN LIGNE MC08-LA SOUSTRACTION POSEE MC09- LES TABLES DE MULTIPLICATIONS DE 1 A 5 MC10- LES TABLES DE MULTIPLICATION DE 6 A 10 MC11- MULTIPLIER PAR 10, 100, 1000 MC12- LA MULTIPLICATION - PRODUIT MC13- LA MULTIPLICATION EN LIGNE ET POSEE MC14- CALCULER UN COMPLEMENT MC15- RESOUDRE UN PROBLEME MC16- MULTIPLIER PAR 20, 300, 4000 MC17- LA DIVISION - DECOUVERTE
GRANDEURS ET MESURES	MM01- LES LONGUEURS MM02- LA MONNAIE MM03- RENDU DE MONNAIE MM04- LIRE L'HEURE MM05- CALCUL DE DUREE MM06- LES MASSES MM07- LES CONTENANCES MM08- LE PERIMETRE D'UNE FIGURE

LECONS DE MATHEMATIQUES

SOMMAIRE

ESPACE ET GEOMETRIE

- MG01- TRACER A LA REGLE
- MG02- DROITE ET SEGMENT
- MG03- POINTS ALIGNES
- MG04- SE REPERER DANS L'ESPACE
- MG05- SE REPERER SUR QUADRILLAGE
- MG06- SE DEPLACER SUR QUADRILLAGE
- MG07- REPRODUIRE SUR QUADRILLAGE
- MG08- POLYGONE OU NON
- MG09- CARRE ET RECTANGLE
- MG10- LES QUADRILATERES
- MG11- LES TRIANGLES
- MG12- REPERER L'ANGLE DROIT
- MG13- TRACER UN ANGLE DROIT
- MG14- LA SYMETRIE
- MG15- TRACER LE SYMETRIQUE
- MG16- LES SOLIDES DROITS
- MG17- LES SOLIDES
- MG18- LE CERCLE